



**SLOVENSKÝ
ZVÄZ HÁDZANEJ**
SLOVAK HANDBALL
FEDERATION

Pozorovacie kritéria pre hru v obrane 5:1, 3:3

SPRACOVAL:

PAEDDR. PAVOL STREICHER – PREDSEDA TMK SZH

Pozorovacie kritéria pre hru v obrane 5:1 a 3:3



Obrana 5:1:

- ▶ Je priestorová obrana
- ▶ 5 hráčov pred čiarou 9m
- ▶ 1 hráč na bránkovišku proti pivotmanovi
- ▶ Ofenzívne bránenie proti hráčovi s loptou

Pozorovacie kritéria pre hru v obrane 5:1 a 3:3



Obrana 3:3:

- ▶ Je priestorová obrana
- ▶ 3 hráči pred čiarou 9m
- ▶ 1 hráč na bránkovisku proti pivotmanovi
- ▶ 2 hráči v krídlach buď pri čiare 9m, alebo na bránkovisku v závislosti od krídla v útoku
- ▶ Ofenzívne bránenie proti hráčovi s loptou

Pozorovacie kritéria pre hru v obrane

5:1 a 3:3



Dovolené:

- ▶ V zásade môžu obrancovia zo základnej pozície na „svojich“ útočníkov vyvinúť tlak
- ▶ Pri držaní lopty ľavou spojkou napáda stredný vysunutý obranca strednú spojkou diagonálnym postavením

Pozorovacie kritéria pre hru v obrane 5:1 a 3:3



Dovolené:

- ▶ stredný vysunutý prekvapujúco kryje strednú spojku
- ▶ ľavá spojka je nútená prihrať pravej spojke
- ▶ obranca ľavej spojky vbieha do prihrávky a získa loptu

Táto akcia nesmie byť považovaná za osobnú obranu

Pozorovacie kritéria pre hru v obrane 5:1 a 3:3



Zakázané:

- ▶ sústavná osobná obrana jedného, alebo viacerých hráčov
- ▶ tento spôsob hry nie je dovolený.

Preto doporučujeme prerušiť hru a žiadať zmenu.

Pozorovacie kritéria pre hru v obrane 5:1 a 3:3



Zakázané:

- ▶ ľavé krídlo nemôže prihrať ľavej spojke, ktorá je osobne bránená
- ▶ Tento spôsob hry nie je dovolený.

Preto doporučujeme prerušiť hru a žiadať zmenu konania hráča!

Pozorovacie kritéria pre hru v obrane 5:1 a 3:3



Dovolené:

Osobná obrana pri zábehu

- ▶ ľavá spojka po prihrávke strednej spojke vbieha do hĺbky obrany, obranca ju sprevádza a osobne bráni.

Pozorovacie kritéria pre hru v obrane 5:1 a 3:3



Dovolené:

Osobná obrana pri zábehu

- ▶ Útočníci, ktorí vbiehajú do hĺbky obrany môžu byť osobne bránení
- ▶ Obrana môže zmeniť základné rozostavenie na 4:2, resp. 2:4.

Po prerušení hry je potrebné znovu zaujať základné postavenie!